

# Varázslatos barátság



Acélször-5



Tejfeltalpi-11



Harmathát-4



Lila égbolt-4

## Szókirakó

Négy kedves patás játékból vicces nevet adott egymásnak. Minden név mellett egy számot látsz. Ahányadik betűre szükséged lesz, azt jelöli a szám. Például: béka (3.) Tehát a béka szó harmadik betűje a „K”.

A számoknak megfelelő betűket írd egymás mellé, és megkapod, milyen szöre van minden póninak!

Ide írd a megfejtést!

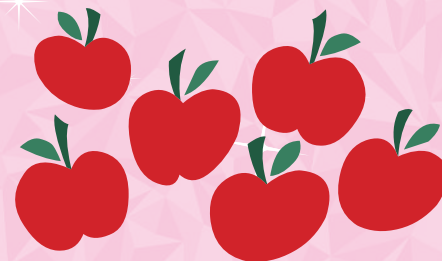
1. 2. 3. 4.

## Almaévek

A pónik imádják az almát! Nekik kedvezhetsz most, hiszen ebben a játékban minden kérdésre almákkal kell válaszolnod! Rajzolj annyi almát a fára...



...ahány éves vagy!



...ahány éves a testvéred!

...ahány éves tavaly előtt voltál!

...ahány éves jövőre leszel!

...ahány évesek vagytok együtt!

## Mesebeli tulajdonságok

Jól ismered Cadance hercegnőt? Neked is ő a kedvenc szereplőd? Ha igen, akkor írd nevének minden betűjével egy tulajdonságot róla!

P	C
r	a
i	d
n	a
c	n
e	c
s	e
s	

## Az istálló rendje

A lovak különböző méretű patkókat kapnak. Ellátogattunk az istállóba, hogy szemügyre vegyük az ottani méretsort, ám néhány méret hiányzik a kollekciónból. Pótold ki!







## Páratlan színek

A pónik nemcsak szépek, de roppant színes állatok is. Egyikük azonban a segítségedre szorul, mert elfogytak a színei. Színezd ki a pónit!



A táncoslábú \_\_\_\_\_ egy nap elvesztette balettcipőjét, így annak keresésére indult. Hamar kiderült, hogy egy tűzokádó \_\_\_\_\_ karmai között van a cipellője, aki az erdő mélyén egy barlangban lakik. Ahogy ment, mendegélt hősünk az erdőben, egyszer csak egy ékes csizmájú \_\_\_\_\_ került a szeméi elé. A barátságos idegen, hallva, hogy kihez készül a főhősünk, egyből adott neki egy pisztolyt, hogy biztosan legyőzhesse a sárkányt. A \_\_\_\_\_ továbbsietett, és hamar találkozott is \_\_\_\_\_-al aki egy íjat adott neki, hogy ha közel kerül a sárkányhoz, meg tudja védeni magát a táncos lábú hős. A hősünk immár fegyverekkel felszerelve állt bőszen a sárkány elé, ám mielőtt még a tűzokádóval szembekerült volna, leszólította egy \_\_\_\_\_, hogy odaadja neki a sisakját. Így már nemcsak fegyvere, de védelme is akadt a cipő nélkül maradt \_\_\_\_\_-nak.



## Számvilág

A számok birodalmában vágtaunk hőseinkkel. A mai játék az, hogy összeadjuk az ötnél kisebb számokat! Segíthet, ha leírod a számokat egy külön lapra!



## Írd te a mesét!

Olvasd végig a történetet, és a hiányzó helyekre pótolj a szerinted odailó karaktereket!







\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_



# Színezd ki kedvenc hőseidet!

Használd a fantáziád! Szerinted melyik szín állna nekik a legjobban?



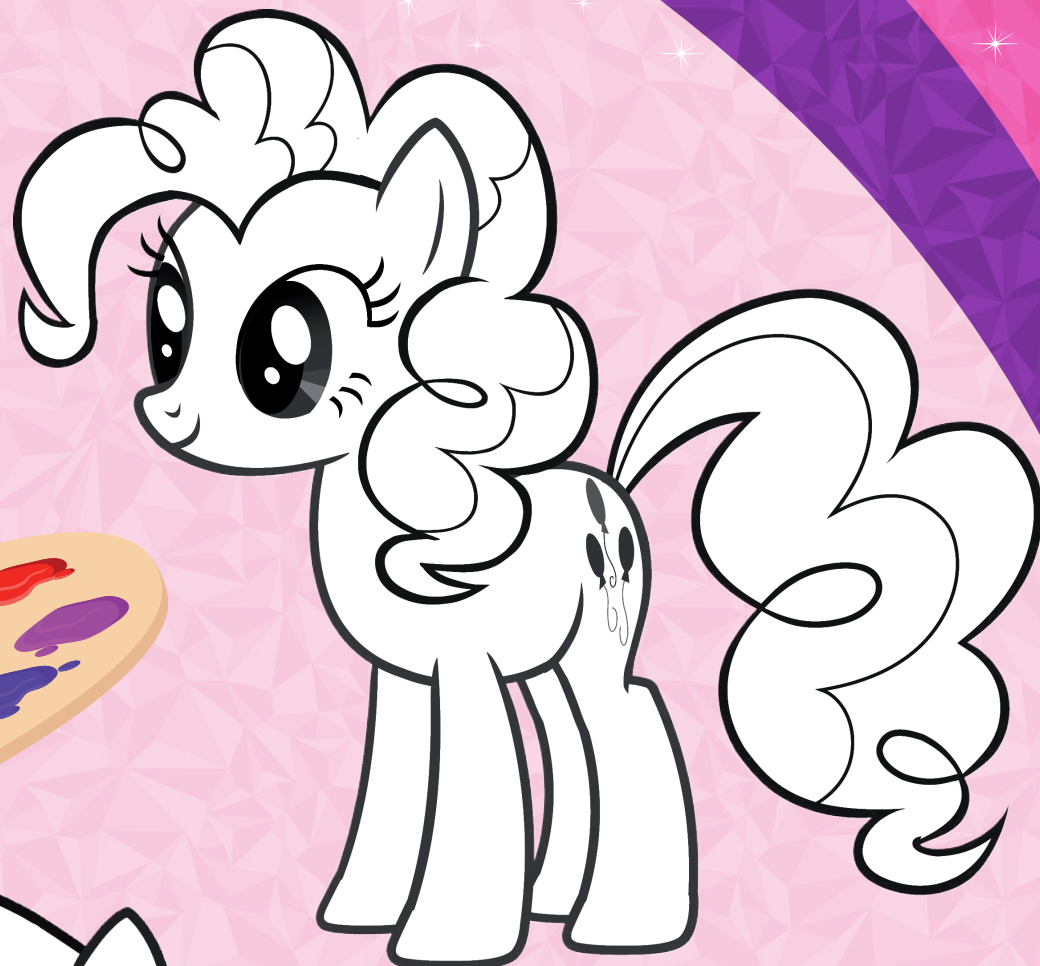
\_\_\_\_\_



\_\_\_\_\_



\_\_\_\_\_



## Jelmezes kérdés

Eljött a jelmezbál ideje a póniknál. Mindenki izgatott, hogy vajon melyik jelmez lesz a legjobb. Szerinted? Találd ki, minek öltöztek hőseink!

### Színfergeteg

Nézd meg a karaktereket, majd párosítsd a hozzájuk illő színekavalkádott!



HASBRO and its logo, MY LITTLE PONY: FRIENDSHIP IS MAGIC and all related logos and characters are trademarks of Hasbro and are used with permission. © 2017 Hasbro. All rights Reserved.

